

JA, wir möchten dabei sein und melden ein Team für das  
**STREETSOCCER TURNIER zum Schiller-Staffel-Lauf**  
 Samstag 09. Mai 2020 (12:00 bis 16:00 Uhr) am Güntherbrunnen (Anger) Rudolstadt an.

Einfach das Anmeldeformular ausfüllen und es per Fax, E-Mail, Postweg senden (siehe unten).  
 Oder einfach im HAUS oder in der STATION vorbeibringen. Anmeldungen vor Ort sind auch am  
 Turniertag noch mit diesem Formular möglich.

Wir melden ein Team **Jungen** oder **Mädchen** oder **Mixed** im Alter von **10-16 Jahren**.

(Zutreffendes bitte ankreuzen)

**Teamname:**.....

Je nach Anmeldung werden max. zwei Alterskategorien (**10-13 und 14-16 Jahre**) gebildet.  
 Die Zuordnung der Teams richtet sich nach dem/der Ältesten.  
 Gespielt wird ohne Torwart drei gegen drei. Zu jedem Team gehören maximal fünf Spieler.

Name Spieler/in 1 (Spielführer): Vorname: _____ geb. am: _____ Adresse: _____ Tel.: _____ Mail: _____	Name Spieler/in 2: Vorname: _____ geb. am: _____
Name Spieler/in 4: Vorname: _____ geb. am: _____	Name Spieler/in 3: Vorname: _____ geb. am: _____
Name Spieler/in 5: Vorname: _____ geb. am: _____	Name Spieler/in 5: Vorname: _____ geb. am: _____

**Anmeldeschluss ist 30 min. vor dem Turnier (11:30 Uhr).**  
**Bitte Altersnachweise mitbringen!!!**  
 (Personal- oder Schülerschein, Chipkarte der Krankenkasse... evtl. Kopien)

**Spielregeln**

**1. Fairplay:** Alle Spiele laufen unter dem Gesichtspunkt des Fairplay Gedanken und können bei Verstoß mit Disqualifikation geahndet werden.

**2. Spielstärke:** Es spielen min. 3 und max. 5 Spieler/innen in einer Mannschaft. Es können keine weiteren Spieler zusätzlich eingetragen werden. Die Spieler können nur für eine Mannschaft spielen und nicht zwischen mehreren Mannschaften wechseln. Im Soccercourt: 3 gegen 3 ohne Torwart!

**3. Auswechseln:** ohne Anmeldung ständig möglich

**4. Spielbeginn:** mittels Ballwurf

**5. Torschuss:** erst ab der Hälfte des Spielfelds

**6. Abseits:** gibt es nicht

**7. Ausball:** Einwerfen durch jeden von überall aus

**8. Nach einem Tor:** Anstoß vom Tor ohne Ansage

**9. Foulspiel:** wird vom jeweiligen Spieler durch Handzeichen angezeigt

**10. Grobes Foulspiel und Handspiel:** Geahndet durch Strafstoß vom eigenen Tor auf das leere gegnerische Tor; bei Fehlschuss läuft das Spiel sofort weiter

**11. Spielleitung/ Streitfall:** Da es keinen Schiedsrichter gibt, muss sich auf dem Spielfeld über Regelanwendung und strittige Situationen untereinander geeinigt werden. Bei groben Verstößen gegen das Fairplay (s. 1.) sowie bleibenden Streitfällen behält sich der Ausrichter (STATION/ JZ HAUS) die alleinige und volle Entscheidungsgewalt vor.

**Schadenersatzansprüche** sind ausgeschlossen, soweit Veranstalter und Ausrichter nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben. Für die Garderobe, Wertsachen oder sonstige Gegenstände übernehmen die Veranstalter keine Haftung. Dies betrifft insbesondere den Verlust durch Diebstahl.

**Verletzungen und Erkrankungen** des Teilnehmers sind durch Kranken- bzw. Unfallversicherung eines Erziehungsberechtigten oder des Teilnehmers direkt abzusichern.

**Haftpflicht:** Die Stadt Rudolstadt und der Diakonieverein Rudolstadt mit ihren Mitarbeitern haften nicht für Schäden, die durch die Teilnehmer verursacht werden. Etwaige Haftpflichtschäden sind durch eine Haftpflichtversicherung der Erziehungsberechtigten oder des Teilnehmers abzusichern.

**Unterschriften der Spieler und Erziehungsberechtigten:**

**Spieler 1:**..... **E1:**..... **Spieler 2:** ..... **E2:**.....  
**Spieler 3:**..... **E3:**..... **Spieler 4:**..... **E4:**.....  
**Spieler 5:**..... **E5:**.....